Onderwerpen:

Wat is UI en UX? + soorten (GUI, CLI, TUI)

Goede UX en UI

Hoe een UI te ontwerpen (wire-frames, papier, inkscape)

Hoe een UX te ontwerpen (tests, processen, flow tussen pagina's)

Usability testing

UX

eisen

1. Useful
2. Usable
3. Desirable
4. Learnable
5. Memorable
6. Accessable
7. Credible

Belangrijke zaken

1. Wireframes (structuur)
2. Research (begrijp gebruikers)
3. User testing

Opdrachten:

1. Bekijk goede websites en kijk waarom ze goed zijn
2. Bekijk slechte websites en kijk waarom ze slecht zijn
3. Maak een wireframe voor een … applicatie

UI

Kleuren, fonts, afbeeldingen, visuele identiteit

Sketch

Visual languages (google's material design)

Beide

Proces:

Research → concept → design → test